

# Nouveautés de la technologie SIG

Bulletin d'information de l'OSIG 1/2012

## Update Web Map Tiling Service WMTS

La spécification de l'OGC Web Map Tiling Service (WMTS) a été présentée dans le numéro 2/2009 du bulletin d'information de l'OSIG. Deux ans et demi plus tard, le présent article se consacre aux questions du statut de WMTS et de son champ d'application actuel.

WMTS est une spécification de l'Open Geospatial Consortium (OGC). Elle définit un géoservice qui permet de fournir et d'appeler des données tramées numériques sur la base d'une mosaïque. La version 1.0.0 du standard OGC WMTS a été adoptée le 6 avril 2010.

Des cartes doivent être livrées de manière performante à des applications au moyen du standard WMTS. Dans cette optique, la carte est élaborée à l'avance sur le serveur, est subdivisée en tesselles (*tile* en anglais) sur le principe d'une mosaïque, puis mémorisée. L'application demande alors des tesselles ou des groupes de tesselles de la mosaïque via la méthode *GetTile*. Des applications telles que Google Maps connaissent ce principe. D'autres solutions à base de mosaïques coexistent aux côtés du standard WMTS (par exemple les standards [Web Map Service-Caching](#) WMS-C et [Tile Map Service](#) de l'[OSGeo](#) ou des solutions propriétaires de fournisseurs de SIG tels qu'ArcGIS).

Le standard WMTS est accepté par plusieurs systèmes de serveurs, parmi lesquels on compte notamment les projets OpenSource [MapProxy](#), [GeoWebCache](#) et mod-geocache. Au niveau des applications, le standard WMTS peut actuellement être intégré à l'application Web [OpenLayers](#) et au système de SIG de bureau Gaja. Certains fournisseurs de solutions tels qu'Intergraph s'appuient sur le standard WMTS de l'OGC aussi bien du côté du serveur que de celui du client.

Le [profil d'application de géoservices eCH-0056 V2.0](#) décrit les exigences suivantes pour la mise en œuvre du WMTS:

*WMTS-01 La mise en œuvre d'un WMTS DOIT être conforme au moins à la version 1.0.0 WMTS OGC.*

*WMTS-02 La mise en œuvre d'un WMTS DOIT être RESTful.*

*WMTS-03 La mise en œuvre d'un WMTS DOIT supporter au moins les formats d'image JPEG ou PNG.*

*WMTS-04 Par dérogation aux directives CRS-01 et CRS-02, la mise en œuvre d'un WMTS DOIT supporter uniquement le système de référence suisse CH1903 («EPSG:21781», cadre de référence MN03).*

Des mises en œuvre de WMTS dans des projets tels que GeoAdmin API / infrastructure fédérale de géodonnées permettent une sensibilisation du public visé et un accroissement de la demande en support pour ce standard. Le standard WMTS est de plus en plus largement accepté par les systèmes de serveurs. Les applications sont de plus en plus en capacité d'intégrer WMTS.

Liens:

<http://www.opengeospatial.org/standards/wmts>

<http://www.ech.ch>

Les liens vers les pages de Wikipedia renvoient à la version en allemand du dictionnaire en ligne, des traductions plus ou moins complètes en français ou en anglais existent dans certains cas.

Groupe de travail technologie SIG de l'OSIG

[technologie@sogi.ch](mailto:technologie@sogi.ch)

Urs Flückiger | Jürg Reist